DICKIE TOYS RC

SKY DRIVE

20 111 9427

F

A Véhicule
① Cadres de protection des pales
② Pale de rotor
③ Voyant de contrôle
④ Port de charge

B Télécommande
① Commande des gaz (haut/bas/ tourner à droite/tourner à gauche)
② Sélectionner la vitesse
③ Interrupteur de marche/arrêt
④ Voyant de contrôle
⑤ Mode vol / conduite
⑥ Levier de commande (avant/arrière/côté gauche/côté droit)
⑦ Bouton de réglage de rotation
⑧ Compartiment à piles
⑨ Couvercle du compartiment à piles

C Charge
Chargé avec le câble USB
Branchez le câble de charge USB au port USB de votre ordinateur et connectez la prise de charge à deux broches avec le port de charge de l'avion. L'indicateur du câble de charge USB s'éteindra. Le temps de charge est d'environ 50 minutes. L'indicateur lumineux du câble de charge s'allumera. lorsque l'avion sera complètement chargé.

D Allumer
① Insérez la ligne d'alimentation dans l'appareil.
② Mettez l'interrupteur du contrôleur en position ON, le témoin d'alimentation va se mettre à clignoter.
③ Poussez le levier d'accélération jusqu'à la position la plus haute, puis tirez-le en arrière jusqu'à la position la plus basse, afin qu'un signal soit émis de l'émetteur indiquant que l'avion est en mode de veille.

E Étalonnage automatique
Tirez le levier de gauche vers le coin inférieur gauche et le levier de droite dans le coin inférieur droit en même temps. Après 3 secondes, l'indicateur LED sur la tête du Quadcoptère clignotera; le réglage sera alors terminé. Vous pourrez alors contrôler le Quadcoptère. Attention: Veuillez reconnecter l'alimentation du Quadcoptère s'il a tendance à dériver après le réglage.

F Fonctionnement de l'avion

G Étalonnage manuel
Si l'étalonnage automatique n'est pas assez précis, un étalonnage manuel peut également être effectué.

H Sélectionner la vitesse

I Mode vol / conduite

J Mise au rebut des piles

K Changez l'hélice

Cher client,
Merci d'avoir choisi ce produit de qualité et fidèle jusqu'au détail à l'original. Pour pouvoir profiter plus longtemps de votre modèle réduit, nous vous prions de prendre soin de cet article de manière à éviter tout endommagement des pièces particulièrement fragiles. Afin d'éviter toute mise en marche inopinée, il est nécessaire de retirer les piles et les accus du jouet lorsque celui-ci n'est pas utilisé. Nous vous souhaitons un agréable divertissement !

L'appareil ne fonctionne pas
- L'interrupteur d'alimentation de la télécommande et de l'avion sont-ils mis en position „ON" (MARCHE).
- Les piles ont-elles été correctement insérées dans l'émetteur ?
- L'appareil a-t-il été complètement rechargé ?
- Les contacts sont-ils tordus ou encrassés ?
- Les piles sont-elles déchargées ou défectueuses ?

L'appareil ne fonctionne pas correctement ; la portée est trop faible !
- Les piles/accus sont-ils déchargés ?
- L'appareil est-il utilisé à la lumière directe du soleil ?

Attention :
Le fabricant n'est pas responsable des perturbations radio ou TV dues à des modifications non autorisées de cet équipement. De telles modifications peuvent annuler le droit d'utilisation de l'usager.

Déclaration de conformité
Conformément à la directive 1999/5/CE (R&TTE)
Par la présente, Dickie Spielzeug GmbH & Co. KG déclare que cette pièce est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions de la directive 1999/5/CE.
La déclaration de conformité d'origine peut être consultée sous le lien Internet suivant:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Signification du symbole sur le produit, l'emballage ou le mode d'emploi. Les appareils électriques sont des biens potentiellement recyclables et ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères à la fin de leur cycle de vie! Aidez-nous à protéger l'environnement et les ressources naturelles, déposez cet appareil auprès des services de collecte compétents. Si vous avez des questions à ce sujet, vous pouvez vous adresser à l'organisme responsable de la collecte des déchets ou à votre vendeur spécialisé.

Particularités
- Avion avec contrôle à 4 canaux
- Fonctions de vol: haut/bas/ avant/arrière/ tourner à droite/ tourner à gauche/ côté gauche/côté droit
- Effets lumineux
- Calibrage
- Monte sur le mur / glisse sur le plafond

Mesures de précaution (à conserver !)
1. **ATTENTION!** Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans. Gardez les instructions pour toute future référence. Sous réserves de modifications techniques et relatives aux couleurs. L'assistance de personnes adultes est nécessaire pour retirer les dispositifs de sécurité destinés au transport.
2. Avant la première utilisation : lisez les informations d'utilisation avec votre enfant.
3. Les instructions d'utilisation et de sécurité doivent être expliquées (de préférence par des illustrations graphiques).
4. Le pilotage de l'avion exige certaines compétences et il les enfants doivent acquérir ces aptitudes sous la supervision directe d'un adulte.
5. Remarque pour les superviseurs adultes : Vérifiez si le jouet est monté conformément aux instructions. Le montage doit être effectué sous la supervision d'un adulte.
6. Veillez à ne pas approcher vos mains, vos cheveux et tout vêtement lâche près de l'hélice (rotor).
7. Ne changez et ne modifiez aucune pièce de l'appareil !
8. Pour assurez une utilisation sécurisée du jouet, la pièce dans laquelle il est utilisé doit être suffisamment grande. La pièce doit être dégagée de tout obstacle.
9. Ce jouet est destiné à être utilisé dans des zones domestiques (maison et jardin) uniquement.
10. Attention! Ne démarrez pas et ne faites pas voler le produit dans un endroit où des personnes, des animaux ou des obstacles se trouvent à portée de vol de l'avion. (30m)
11. Attention : Risque de blessure aux yeux ! Ne faites pas voler le jouet près de votre visage, afin d'éviter des blessures.
12. Ne prenez jamais l'avion tant que l'hélice continue à tourner.
13. Afin d'éviter toute mise en marche inopinée, il est nécessaire de retirer les piles et les accus du jouet lorsque celui-ci n'est pas utilisé.
14. L'émetteur doit être mis en marche avant le véhicule afin d'éviter toute mise en marche inopinée du véhicule. Lors de la mise à l'arrêt, toujours éteindre le véhicule en premier puis l'émetteur.
15. Utilisez uniquement les piles prévues à cet effet! Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Ne jetez pas les piles usagées dans votre poubelle domestique mais apportez-les à un lieu de collecte ou jetez-les dans une décharge de déchets dangereux. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. Les piles ne doivent pas être rechargées. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne mélangez pas des piles neuves avec des anciennes. Ne mélangez pas piles alcalines, piles standard (carbone-zinc) et piles rechargeables.
16. Les câbles ne doivent pas être insérés dans une prise électrique.

SAV :
En cas de dysfonctionnement de l'article, veuillez vous adresser au point de vente où vous avez acheté le jouet. Si aucune aide ne peut vous y être apportée, veuillez recourir à notre service après-vente sur Internet à **http://service.dickietoys.de**

NL

NEDERLANDS

A Voertuig
① Bescherming voor rotorblad
② Rotorblad
③ controlelampje
④ Oplaadpoort

B Afstandbesturing
① Gashendel
(Omhoog / Omlaag/ links draaien / rechts draaien)
② Snelheidskeuze
③ aan-/uit-schakelaar
④ controlelampje
⑤ Vlieg-/Rijmodus
⑥ stuurhendel (Vooruit / Achteruit / zijwaarts links / zijwaarts rechts)
⑦ Rotatieafstelknop
⑧ batterijvak
⑨ sluiting van het batterijenvak

C Opladen
Via de USB-kabel opladen
Breng de USB-oplaadkabel in de USB-interface van uw computer en sluit de laadaansluiting met twee pinnen aan op de oplaadpoort van de quadcopter. Het USB-oplaadcontrolelampje dooft. De laadtijd is circa 50 minuten. Het oplaadcontrolelampje brandt eenmaal de quadcopter volledig is opgeladen.

D Inschakelen
① Steek de stekker van de quadcopter in een stopcontact.
② Stel de aan/uit-schakelaar op de zender in op de positie "ON" (AAN) en het aan/uit-controlelampje knippert.
③ Duw de gashendel naar de hoogste positie en trek vervolgens terug naar de laagste positie. De zender produceert vervolgens één pieptoon om aan te geven dat de quadcopter klaar is om te vliegen.

E Automatische kalibratie
Trek aan de linker hendel om de linker hoek te laten zakken en aan de rechter hendel om de rechter hoek tegelijkertijd te laten zakken. Na 3 seconden zal het LED-lampje op de quadcopter knipperen om aan te geven dat de afstelling voltooid is. De quadcopter is nu klaar voor gebruik. Waarschuwing: Sluit de voeding opnieuw op de quadcopter aan als deze na afstelling nog steeds afwijkt.

F Werking van de quadcopter

G Handmatige kalibratie
Als de automatische kalibratie niet nauwkeurig genoeg is, kunt u een handmatige kalibratie uitvoeren.

H Snelheidskeuze

I Vlieg-/Rijmodus

J Besturing van het voertuig

K De propeller wijzigen

Beste klant,
wij verheugen ons, dat u voor dit detailgetrouwe product van hoge kwaliteit heeft gekozen. Om lang plezier aan uw model te kunnen beleven, vragen wij u, met zorg met dit artikel om te gaan, om beschadiging van kwetsbare accessoires te voorkomen. Om per ongeluk aanspringen te voorkomen, moeten de batterijen en accu's bij niet-gebruik uit het speelgoed worden gehaald. Wij wensen u veel plezier bij het spelen!

De quadcopter werkt niet
- Is de aan/uit-schakelaar van de zender en quadcopter op de positie "ON" (AAN) ingesteld.
- Zijn de batterijen juist in de zender geplaatst?
- Is het apparaat volledig opgeladen?
- Zijn de batterijcontacten verbogen of vervuild?
- Zijn batterijen ontladen of defect?

De quadcopter werkt niet naar behoren. Het bereik is te klein!
- Wordt het vermogen van de batterijen/accu's minder?
- Wordt het apparaat in direct zonlicht gebruikt?

Pas op:
De producent is niet verantwoordelijk voor enige radio- of TV storing, die door niet goedgekeurde wijzigingen aan deze uitrusting wordt teweeggebracht. Zulke wijzigingen kunnen het gebruiksrecht van de gebruiker teniet doen.

Betekenis van het symbool op het product, de verpakking of gebruiksaanwijzing. Elektrische apparaten zijn waardevolle producten en horen aan het einde van hun levensduur niet bij het huisvuil! Helpt u ons bij de bescherming van het milieu en zuinig omgaan met de grondstoff en en geeft u dit apparaat af bij de milieudepots die daarvoor zijn. Uw vragen hierover beantwoordt de organisatie die verantwoordelijk is voor de afvalverwerking of uw vakhandelaar.

Verklaring van conformiteit
volgens Richtlijn 1999/5/EG (R&TTE)
Hierbij verklaart Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, dat dit item in overeenstemming is met de basisvereisten en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 1999/5/EG. U kunt de originele conformiteitsverklaring verkrijgen door naar de volgende link te gaan:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Bijzonderheden
- Quadcopter met 4-kanaalsbesturing
- Vliegfuncties
Omhoog / Omlaag/ Vooruit / Achteruit / links draaien / rechts draaien/ zijwaarts links / zijwaarts rechts
- Effets lumineux
- Kalibratie
- Rijdt op muren / het plafond

Voorzorgsmaatregelen (bewaren s.v.p.!)
1. **WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 8 jaar. Bewaar de instructies voor latere raadpleging . Kleuren technische veranderingen voorbehouden. De hulp van volwassenen is nodig bij het verwijderen van de transportbeveiligingen.
2. Voor eerste gebruik: Lees de gebruiksaanwijzing samen met uw kind.
3. Leg de gebruiks- en veiligheidsinstructies duidelijk uit (bij voorkeur met behulp van de grafische afbeeldingen).
4. Het vliegen van de quadcopter vergt enige vaardigheid en kinderen moeten onder het direct toezicht van een volwassene worden opgeleid.
5. Mededeling voor volwassen toezichthouders : Controleer of het speelgoed is gemonteerd zoals beschreven. De montage dient te gebeuren onder het toezicht van een volwassene.
6. Houd handen, haar en losse kleding uit de buurt van de propeller (rotor).
7. Wijzig of pas niets aan de quadcopter aan!
8. Voor een veilig gebruik, gebruik het speelgoed alleen in een kamer die voldoende groot is. De kamer moet vrij van obstakels zijn.
9. Dit speelgoed is alleen bedoeld om te worden gebruikt in een huishoudelijke omgeving (woning en tuin).
10. Opgelet! Niet inschakelen en laten vliegen als er zich personen, dieren of voorwerpen binnen het vliegbereik van het luchtvaartuig bevinden. (30m)
11. Opgelet: Risico op oogletsel! Vlieg niet in de buurt van uw gezicht om letsel te voorkomen.
12. Til het voertuig nooit op als de propeller nog draait.
13. Om per ongeluk aanspringen te voorkomen, moeten de batterijen en accu's bij niet-gebruik uit het speelgoed worden gehaald.
14. Eerst moet de zender en dan het voertuig worden ingeschakeld, om per ongeluk aanspringen te voorkomen. Bij uitschakelen altijd het voertuig en dan de zender uitschakelen
15. Gebruikt u uitsluitend de daarvoor voorgeschreven batterijen ! Plaatst u ze zo, dat de positieve en de negative pool zich op de juiste plaats bevinden! Gooit u gebruikte batterijen niet bij het huishoudelijk afval, maar brengt u ze naar een verzamelplaats of geeft u ze af bij een depot voor speciaal afval. Verwijdert u lege batterijen uit het speelgoed. Niet heroplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden. Heroplaadbare batterijen dienen vóór het opladen uit het speelgoed te worden gehaald. Heroplaadbare batterijen mogen uitsluitend onder toezicht van volwassenen worden opgeladen. Gebruikt u geen verschillende soorten batterijen en plaatst u niet tegelijk nieuwe en gebruikte batterijen. Sluit u de verbindingsstukken niet kort. Gebruikt u geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Gebruikt u geen alkali-, standaard- (kool-zink) en heroplaadbare batterijen door elkaar.
16. De bedrading dient niet in een stopcontact gestoken te worden.

Service:
Indien het artikel functiestoornissen vertoont kunt u het beste contact opnemen met het verkooppunt, waar u het speelgoed heeft gekocht. Als men u daar niet verder kan helpen, gebruik a.u.b. onze Internet service op **http://service.dickietoys.de**

A Veicolo
① Telaio di protezione per le pale
② Pale rotore
③ Spia di controllo
④ Porta per la ricarica

B Telecomando
① Cloche acceleratore (su/giù/sinistra/destra)
② Selezione della velocità
③ Interruttore on/off
④ Spia di controllo
⑤ Modalità Volo/Guida
⑥ Leva di manovra
(avanti/indietro/laterale verso sinistra
laterale verso destra)
⑦ Manopola regolazione rotazione
⑧ Vano batterie
⑨ Chiusura vano batterie

C Caricamento
Caricamento tramite cavo USB
Collegare il cavo di ricarica USB all'interfaccia USB del computer e collegare la spina di ricarica a due pin alla porta di ricarica dell'apparecchio. La spia di caricamento USB si spegne. Il tempo di caricamento è di circa 50 minuti. uando l'apparecchio è completamente carico, la spia di ricarica sarà ACCESA.

D Accendere
① Collegare il cavo di alimentazione all'apparecchio.
② Accendere l'interruttore sul radiocomando in posizione ON, la spia di funzionamento lampeggerà.
③ Spostare la leva di accelerazione sul massimo, quindi sul minimo. Si sentirà un suono chiaro provenire dal trasmettitore. Ciò indica che l'apparecchio è in modalità di pre-volo.

E Calibrazione automatica
Sposta la leva sinistra nell'angolo in basso a sinistra e contemporaneamente la leva destra nell'angolo in basso a destra. Dopo 3 secondi la spia sulla parte anteriore del Quadricottero lampeggerà. Ora puoi controllare il Quadricottero. Avvertenza! Spegni e riaccendi il Quadricottero se non risponde correttamente ai comandi.

F Funzionamento del velivolo

G Calibrazione manuale
Se la calibrazione automatica non è abbastanza precisa, è possibile procedere alla calibrazione manuale.

H Selezione della velocità

I Modalità Volo/Guida

J Batteria smaltimento

K Sostituzione dell'elica

Gentile Cliente,
La ringraziamo per aver scelto questo prodotto di qualità curato nei minimi dettagli. Per prolungare il più possibile la durata del modellino, si consiglia di prestare attenzione per evitare danni ai componenti delicati dell'articolo. Per evitare partenze accidentali, rimuovere le batterie e gli accumulatori quando il giocattolo non viene utilizzato. Buon divertimento!

Il velivolo non funziona
- Gli interruttori del trasmettitore e del veicolo sono entrambi in posizione "ON"?
- Le batterie sono state inserite correttamente nel trasmettitore?
- L'elicottero è stato ricaricato completamente?
- Controllare che i contatti della batteria non siano piegati o sporchi.
- Controllare che le batterie non siano scariche o difettose.

L'elicottero non funziona: il raggio è troppo ridotto!
- Controllare che la potenza delle batterie/degli accumulatori non sia diminuita.
- L'elicottero è in funzione sotto la luce solare diretta?

Attenzione:
Il produttore non è responsabile per eventuali interferenze radio o TV causate de modifiche non autorizzate della presente attrezzatura. Questo tipo di modifiche può annullare il diritto d'uso dell'utilizzatore.

Significato del simbolo sul prodotto, sulla confezione o nelle istruzioni per l'uso. Gli apparecchi elettrici sono prodotti riciclabili e quindi, al termine del loro ciclo di vita, non devono essere gettati tra i rifiuti domestici! Aiutateci a tutelare l'ambiente e a preservare le risorse, conferendo questo apparecchio presso i relativi centri di raccolta. Se avete domande a questo proposito, vi consigliamo di rivolgervi all'ente responsabile dello smaltimento dei rifiuti o al vostro rivenditore specializzato.

Dichiarazione di conformità
ai sensi della Direttiva 1999/5/CE (R&TTE)
Con la presente Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG dichiara che il presente prodotto è conforme ai requisiti fondamentali e alle altre norme rilevanti della Direttiva 1999/5/CE. L'originale della dichiarazione di conformità può essere estratto da internet tramite il link:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Caratteristiche
- Velivolo con controllo a 4 canali
- Funzioni di volo:
  su/giù/avanti/indietro/sinistra/destra/
  laterale verso sinistra/ laterale verso destra
- con luci
- Calibrage
- Guidalo sulle pareti/sul soffitto

Misure di sicurezza (da conservare!)
1. **ATTENZIONE!** Non adatto a bambini di età inferiore a 8 anni. Conservare le istruzioni per consultazioni future. Con riserva di possibili cambiamenti tecnici e di colore. L'aiuto di un adulto è necessario per rimuovere le protezioni applicate per il trasporto. Questo articolo e conforme con le normative europee e consentito l'uso in Italia.
2. Prima del primo utilizzo: leggere le istruzioni insieme al bambino cui è destinato il giocattolo.
3. Illustrare il funzionamento e l'uso sicuro (preferibilmente tramite disegni).
4. L'uso dell'apparecchio richiede abilità. I bambini devono addestrarsi sotto la diretta supervisione di un adulto.
5. Nota per gli adulti supervisori : Verificare che l'elicottero sia montato correttamente. Il montaggio deve essere eseguito da un adulto, o dal bambino sotto la supervisione di un adulto.
6. Tenere lontani dall'elicottero mani, capelli e indumenti.
7. Non cambiare né modificare alcuna parte del velivolo!
8. Utilizzare l'elicottero in spazi sufficientemente ampi e liberi da ostacoli.
9. Questo giocattolo è progettato per l'utilizzo in aree domestiche (casa e giardino)
10. Attenzione! L'avvio e il volo sono vietati quando nell'area di volo del velivolo sono presenti persone, animali o ostacoli.(30m)
11. Attenzione: rischio di lesioni agli occhi! Non utilizzare l'elicottero vicino al volto.
12. Non raccogliere il veicolo quando le eliche sono ancora in rotazione.
13. Per evitare partenze accidentali, rimuovere le batterie e gli accumulatori quando il giocattolo non viene utilizzato.
14. Per evitare un funzionamento accidentale accendere prima il trasmettitore e poi il veicolo. In fase di spegnimento, spegnere sempre prima il veicolo e poi il trasmettitore.
15. Utilizzare esclusivamente le apposite pile ! Inserire le pile con i poli positivi e negativi nel verso giusto! Non gettare le pile usate nei rifiuti domestici, ma portarle in un luogo di raccolta o gettarle in una discarica per rifiuti speciali. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le pile non ricaricabili non vanno caricate. Le pile ricaricabili vanno estratte dal giocattolo prima della ricarica. Le pile ricaricabili devono essere ricaricate solo sotto la sorveglianza di adulti. Non utilizzare tipi diversi di pile e non inserire contemporaneamente pile nuove e usate. I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Non mischiare pile nuove e vecchie. Non mischiare pile alcaline, standard (zinco-carbone) e ricaricabili.
16. Non inserire i cavi nelle prese di corrente.

Service:
Qualora il prodotto dovesse presentare malfunzionamenti, Vi preghiamo di rivolgervi con fiducia al punto vendita in cui avete acquistato il giocattolo. Se lì non fosse possibile esservi d'aiuto, Vi preghiamo di utilizzare il nostro servizio d'assistenza internet sul sito **http://service.dickietoys.de**

E

ESPAÑOL

A Vehículo
① Armazón de protección de las aspas
② Rotor principal
③ Piloto de control
④ Puerto de recarga

B Telemando
① Mando de aceleración (arriba / abajo / giro a izquierda / giro a derecha)
② Selección de velocidad
③ Interruptor de encendido/apagado
④ Piloto de control
⑤ Modo de vuelo/conducción
⑥ Palanca de mando (avance / retroceso/lado izquierdo/lado derecho)
⑦ Manopola regolazione rotazione
⑧ Compartimiento de pilas
⑨ Cierre del compartimiento de pilas

C Recarga
Recargá mediante un cable USB

Conecte el cable USB de carga en el puerto USB de su ordenador e inserte el conector de carga de dos clavijas al puerto de carga de la aeronave. El piloto indicador del cable de carga USB se apague. La recarga durará entre 50 minutos. Cuando el cable de recarga se iluminará, esto le indicará que la aeronave se ha cargado por completo.

D Encender
① Conecte el cable de carga a la aeronave.
② Desplace el interruptor de encendido de la emisora a la posición ON (el indicador de encendido parpadeará).
③ Empuje el mando del acelerador a la posición más alta y bájelo a continuación a la posición más baja. Se escuchará un sonido claro del transmisor que le indica que la aeronave está ahora preparada para despegar.

E Calibración automática
Mueve el mando izquierdo hacia la esquina inferior izquierda y el mando derecho hacia la esquina inferior derecha simultáneamente. Tras 3 segundos, la luz LED de la parte frontal del Quadcopter parpadeará para indicarle que el ajuste ha finalizado. Ahora podrás controlar el Quadcopter. Advertencia: Por favor, vuelve a conectar el Quadcopter al suministro eléctrico si sigue desviándose después de ajustarlo.

F Funcionamiento de la nave

G Calibración manual
Si la calibración automática no es lo suficientemente precisa, también es posible calibrarlo manualmente.

H Selección de velocidad

I Modo de vuelo/conducción

J Eliminación de las pilas

K Cambio del rotor

Estimado cliente:
Nos satisface que se haya decidido por este producto fiel a los detalles y de alta calidad. Para que pueda disfrutar durante mucho tiempo de su modelo, le rogamos tratar este artículo con cuidado para evitar que sus sensibles componentes se dañen. Para evitar un funcionamiento imprevisto, hay que retirar las pilas y los acumuladores cuando no se use el vehículo. Le deseamos que se divierta al jugar.

La aeronave no funciona
- Colocar el interruptor de encendido del transmisor y de la nave en posición de encendido (ON).
- ¿Se han instalado correctamente las pilas en el transmisor?
- ¿Está recargada por completa la unidad?
- ¿Están deformados o sucios los contactos de las pilas?
- ¿Están descargadas o defectuosas las pilas?

La aeronave no funciona correctamente. ¡El alcance es demasiado corto!
- ¿Se están acabando las pilas / los acumuladores?
- ¿Está siendo la unidad operada bajo la luz directa del sol?

Atención:
El fabricante no asume ninguna responsabilidad por cualquier tipo de interferencia en radios o televisores, causada por modificaciones no autorizadas del equipamiento. Estas modificaciones pueden anular el derecho de uso del usuario.

Declaración de conformidad
de acuerdo a la directiva 1999/5/CE (R&TTE)

Por la presente, la Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG declara que el este artículo cumple con los requerimientos básicos y las demás disposiciones de la directiva 1999/5/CE. Se puede acceder a la declaración de conformidad original a través del siguiente enlace de Internet:

http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Significado del símbolo en el producto, el embalaje o las instrucciones de uso. ¡Los electrodomésticos son objetos de valor y, al final de su vida útil, no deben tirarse a la basura doméstica! Contribuya a proteger el medioambiente y los recursos entregando este aparato en los puntos de reciclaje correspondientes. La organización responsable de la recogida de basura o su establecimiento especializado podrán responder a sus preguntas.

Propiedades especiales
- Aeronave con 4 canales de control
- Funciones de vuelo: arriba / abajo/ avance / retroceso / giro a izquierda / giro a derecha/ lado izquierdo/lado derecho
- con luz
- Calibrage
- Se puede conducir por las paredes y el techo

Medidas de seguridad (¡por favor, guárdelas!)
1. **¡ADVERTENCIA!** No apto para niños menores de 8 años. Conserva el manual de instrucciones para futuras consultas. Reservado el derecho de modificaciones técnicas y de color. Se necesitará la ayuda de adultos para retirar los dispositivos de seguridad para el transporte.
2. Antes de usar por primera vez: lea el manual de usuario con su hijo.
3. Deberá explicar el manejo y uso seguros del helicóptero (preferiblemente con ilustraciones gráficas).
4. Hacer volar la aeronave requiere cierto nivel de destreza, por lo que los niños deberán practicar bajo la supervisión directa de un adulto.
5. Nota para adultos supervisores : Compruebe que el juguete se haya montado conforme a las instrucciones. El montaje solo debe llevarse a cabo bajo la supervisión de una persona adulta.
6. Las manos, el cabello y la ropa holgada deben permanecer alejados de las aspas (rotor).
7. ¡No cambie ni modifique en modo alguno la aeronave!
8. Para hacer un uso seguro del juguete, la habitación donde se utilice debe ser lo suficientemente espaciosa. La habitación no debe tener objetos obstaculizadores.
9. Este juguete está diseñado únicamente para usar en entornos domésticos (casa y jardín).
10. ¡Atención! No haga volar el helicóptero cuando haya personas, animales u obstrucciones dentro del rango de vuelo de la aeronave. (30m)
11. Atención: ¡Riesgo de lesiones oculares! No haga volar el helicóptero cerca del rostro para evitar lesiones.
12. Nunca eleves el vehículo mientras los rotores estén girando.
13. Para evitar un funcionamiento imprevisto, hay que retirar las pilas y los acumuladores cuando no se use el vehículo. Encienda primero el transmisor y después el vehículo para
14. evitar un funcionamiento imprevisto. Al apagar el aparato, apague siempre el vehículo y después el transmisor.
15. ¡No utilice otras pilas que las pilas designadas ! ¡Instale las pilas, fijándose en la posición correcta de los polos positivos y negativos! No se deshaga de las pilas usadas arrojándolas a la basura doméstica, entréguelas en los lugares previstos para su recogida o elimínelas en un depósito para basura especial. Retire las pilas descargadas del juguete. No recargue pilas no recargables. Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas. Las pilas recargables deben cargarse sólo bajo la supervisión directa de una persona adulta. Utilice sólo pilas del mismo o equivalente tipo y no instale pilas viejas y pilas nuevas al mismo tiempo. No cortocircuite las almas de unión. No mezcle pilas nuevas con pilas viejas. No mezcle pilas alcalinas, estándar (zinc-carbón) y acumuladoras.
16. No inserte los cables por las tomas de corriente.

Servicio:
Si el artículo presentara un funcionamiento anómalo, diríjase con total confianza al punto de venta donde ha adquirido el juguete. En caso de que allí no se le pueda ayudar, utilice nuestro servicio postventa de Internet en **http://service.dickietoys.de**

PORTUGUÊS

P

A Veículo
① Estrutura de protecção das hélices
② Lâmina do rotor
③ Indicador luminoso
④ Porta de carregamento

B Telecomando
① Manípulo de regulação (para cima / baixo/ virar para a esquerda/ virar para a direita)
② Escolha da velocidade
③ Interruptor de ligar/desligar
④ Indicador luminoso
⑤ Modo de voo/condução
⑥ Alavanca de comando (Avançar/ retroceder/ Lateralmente para a esquerda/ Lateralmente para a direita)
⑦ Botão de ajuste de rotação
⑧ Compartimento das pilhas
⑨ Fecho do compartimento das pilhas

C Carregar
Carregamento através do cabo USB
Ligue o fio de carregamento USB à porta USB do seu computador e conecte a ficha de carregamento de dois pinos à porta da aeronave. A luz de carregamento USB desliga-se. O tempo de carregamento é de cerca de 50 minutos. A luz do fio de carregamento ligar-se-á. Isso significa que a aeronave está totalmente carregada.

D Ligar
① Ligue a aeronave à alimentação.
② Ligue o interruptor no transmissor. O indicador da energia irá piscar.
③ Empurre a alavanca reguladora para a posição mais alta e de seguida puxe-o de volta para a posição mais baixa.Desta vez ouvirá um som vindo do transmissor. Isto significa que a aeronave está pronta para ser pilotada.

E Calibragem automática
Puxe a alavanca esquerda para o canto inferior esquerdo e a alavanca direita para o canto inferior direito em simultâneo. Após 3 segundos, a luz LED no Quadricóptero irá desvanecer. O ajuste está completo. Pode agora controlar o Quadricóptero. Aviso: Por favor, volte a ligar a energia do Quadricóptero se este se mantiver à deriva depois do ajuste.

F Funcionamento da aeronave.

G Calibragem manual
Se a calibragem automática não for suficientemente precisa, também pode fazer a calibragem manual.

H Escolha da velocidade

I Modo de voo/condução

J Eliminação da bateria

K Mudar a hélice

Caro Cliente
Vimos manifestar a nossa grande satisfação por ter adquirido um produto fiel ao detalhe e de alta qualidade. Para que possa usufruir do seu modelo durante muito tempo, pedimos que trate o artigo com cuidado para evitar danos em componentes sensíveis. Para prevenir um funcionamento inadvertido, as pilhas e as pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo caso este não seja utilizado. Desejamos-lhe muito prazer durante a brincadeira!

A aeronave não funciona.
- O interruptor da energia do transmissor está ligado?
- As pilhas foram inseridas correctamente no transmissor?
- O aparelho foi totalmente carregado?
- Os contactos das pilhas estão retorcidos ou sujos?
- As pilhas estão descarregadas ou avariadas?

A aeronave não funciona correctamente; o alcance é demasiado curto!
- A potência das pilhas/pilhas recarregáveis está a diminuir?
- O aparelho está a ser operado sob luz solar directa?

Atenção:
O fabricante não se responsabiliza por qualquer interferência rádio ou TV causada por modificações não autorizadas neste equipamento. Este tipo de modificações pode anular o direito de utilização do utilizador.

Declaração de conformidade
Segundo Directiva 1999/5/CE (R&TTE)
A Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG vem por este meio declarar que este item se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais e as outras prescrições relevantes da Directiva 1999/5/CE.
A declaração original de conformidade pode ser obtida através do seguinte link:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Significado do símbolo no produto, na embalagem ou nas instruções de utilização. Os aparelhos eléctricos são materiais recicláveis e não pertencem ao lixo doméstico no final da vida! Ajude-nos a proteger o meio ambiente e a poupar os recursos naturais entregando este aparelho num respectivo local de recolha. Em caso de dúvidas, contacte a organização responsável pela eliminação do lixo ou o seu revendedor.

Particularidades
- Aeronave com 4 canais de controlo
- Funções de voo
  para cima / baixo/Avançar/retroceder/
  virar para a esquerda/ virar para a direita/
  Lateralmente para a esquerda/
  Lateralmente para a direita
- com luz
- Calibragem
- Sobe a parede / Anda pelo telhado

Medidas preventivas (Por favor, guardar!)
1. **AVISO!** Não adequado a crianças com menos de 8 anos de idade. Guarde as instruções para futuras referências. Reservado o direito de modificações técnicas ou de cor. É necessária a ajuda de adultos para remover os fixadores de transporte.
2. Antes da primeira utilização: Leia as instruções de utilização com a criança.
3. As operações e utilização segura têm de ser explicadas claramente (de preferência, com imagens).
4. Pilotar a aeronave requer habilidade e as crianças devem de ser treinadas sob supervisão directa de um adulto.
5. Nota para os supervisores adultos : Verifique se o brinquedo é montado conforme explicado. A montagem deverá ser efectuada sob a supervisão de um adulto.
6. As mãos, cabelo e roupa larga deverão ser mantidos afastados da hélice (rotor).
7. Não altere ou modifique o que quer que seja na aeronave!
8. Para uma utilização segura, a sala onde o brinquedo é usado tem de ser suficientemente grande. A sala não pode ter obstáculos.
9. Este brinquedo foi criado para ser usado apenas numa área doméstica (casa e jardim).
10. Cuidado! Não ligue nem voe quando houver pessoas, animais ou objectos dentro do alcance de voo da aeronave. (30m)
11. Cuidado: Risco de lesões oculares! Não pilote o helicóptero perto da sua cara para evitar lesões.
12. Nunca segure a aeronave enquanto as hélices ainda estiverem a girar.
13. Para prevenir um funcionamento inadvertido, as pilhas e as pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo caso este não seja utilizado.
14. Para evitar um funcionamento imprevisto, ligar, em primeiro lugar, o emissor e, depois, o veículo. Para desligar, desligar, em primeiro lugar, o veículo e, depois, o emissor.
15. Utilize exclusivamente as pilhas recomendadas ! Coloque-as de forma a que os pólos positivos e negativos se encontrem na posição correcta! Não deite as pilhas gastas no lixo doméstico, mas coloque-as num posto de recolha de pilhas ou elimine-as num depósito de lixo especial. Retire as pilhas gastas. As pilhas não recarregáveis não podem ser carregadas. As pilhas recarregáveis devem são retiradas do jogo antes de serem carregadas. As pilhas recarregáveis só devem ser carregadas exclusivamente sob a vigilância de adultos. Não utilize tipos de pilhas diferentes e não coloque pilhas novas e usadas em simultâneo. Não ligue as patilhas de conexão em curto-circuito. Não misture pilhas novas com antigas. Não misture pilhas alcalinas, padrão (carvão-zinco) e recarregáveis.
16. Os os não devem ser inseridos nas tomadas eléctricas.

Assistência técnica:
Se este artigo apresentar problemas de funcionamento, não hesite em dirigir-se à loja onde adquiriu o brinquedo.
Caso não o possam ajudar, utilize o nosso serviço de assistência técnica na Internet, em **http://service.dickietoys.de**

S

SVENSKA

A Fordon
① Skyddsram för rotorbladen
② Rotorblad
③ Kontrollampa
④ Laddningsuttag

B Fjärrstyrning
① Gasreglage (upp/ner/ sväng vänster/sväng höger)
② Hastighetsval
③ Till-/Från knapp
④ Kontrollampa
⑤ Flyg-/körläge
⑥ Styrspakar
(Framåt/bakåt/vänster sida/ höger sida)
⑦ Justeringsratt för rotation
⑧ Batterifack
⑨ förslutning batterifack

C Laddning
Laddning via USB-kabel
Anslut USB-laddningskabeln till datorns USB-gränssnitt och anslut ladduttaget med dubbla stift till laddningsporten på luftfarkosten. USB-laddningskabelns indikator kommer att stängas av. Laddningstiden är cirka 50 minuter. Laddningskabelns indikator TÄNDS när luftfarkosten är fulladdad.

D Slå på
① Anslut luftfarkosten till ett eluttag.
② Slå på strömbrytaren på kontrollern till ON-läget, strömindikatorn blinkar.
③ Tryck gasreglaget till den högsta positionen och dra sedan tillbaka den till den lägsta positionen. Den här gången ljuder en klar signal (pip) från sändaren som indikerar att luftfarkosten är redo att flyga.

E Automatisk kalibrering
För den vänsta spaken till det nedre vänsta hörnet och den högra spaken till det nedre högra hörnet samtidigt. Efter tre sekunder blinkar LED-indikatorn på Quadcoptern, justeringen är klar. Nu kan du kontrollera Quadcoptern. Varning! Återanslut strömmen på Quadcoptern om den driftar efter justeringen.

F Använda luftfarkosten

G Manuell kalibrering
Om den automatiska kalibreringen inte är tillräckligt exakt har du möjlighet att utföra en manuell kalibrering.

H Hastighetsval

I Flyg-/körläge

J Kassering av batteri

K Ändra propeller

Bästa/bäste kund,
det gläder oss att du valt denna detaljtrogna produkt av hög kvalitet. För att ha glädje av modellen under lång tid ber vi att du hanterar artikeln varsamt för att förhindra skador på känsliga delar. För att undvika oavsiktlig drift måste batterierna, vanliga så väl som uppladdningsbara, tas ur leksaken när den inte ska användas. Vi önskar mycket nöje under leken!

Luftfarkosten fungerar inte
- Är strömbrytaren på sändaren och luftfarkosten i "ON"-läget.
- Har batterierna monterats korrekt i sändaren?
- Har enheten laddats fullt?
- Är batterikontakterna böjda eller smutsiga?
- Är batterierna urladdade eller defekta?

Luftfarkosten fungerar inte korrekt, räckvidden är för kort!
- Tappar batterierna effekt?
- Används enheten i direkt solljus?

Observera:
Tillverkaren bär inget ansvar för någon form av radio- eller TV störning som uppkommer på grund av otillåtna förändringar på utförandet. Sådana förändringar kan göra att användarens rätt att bruka produkten förfaller.

Konformitetsförklaring
enligt direktiv 1999/5/EG (R&TTE)
Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG intygar härmed att denna produkt är i överensstämmelse med de grundläggande kraven och andra relevanta föreskrifter i direktiv 1999/5/EG.
Följande Internet-länk leder till den ursprungliga konformitetsförklaringen:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Symbolens betydelse på produkten, förpackningen eller bruksanvisningen. Elektriska apparater innehåller återvinningsbara ämnen och får efter nyttjandet inte kastas som hushållsavfall! Hjälp oss att skydda miljön och skona naturresurserna och lämna in denna apparat till en recyclinginrättning. Frågor härom besvarar gärna den organisation som ansvarar för avfallshanteringen eller fackhandeln.

Specialiteter
- Luftfarkost med 4-kanalig kontroll
- Flygfunktioner :
  upp/ner/Framåt/bakåt/sväng vänster/
  sväng höger/vänster sida/ höger sida
- med ljus
- Kalibrering
- Flyg upp nära väggen/taket

Försiktighetsåtgärder (spara dessa!)
1. **VARNING!** Ej lämplig för barn under 8 år. Spara instruktionerna för framtida bruk. Reservation för färg- och tekniskä ändringar. Någon vuxen måste hjälpa till för att ta bort transportsäkringen.
2. Före första användning: Läs igenom användarinformationen tillsammans med ditt barn.
3. Drift och säker användning måste förklaras (helst med grafiska illustrationer).
4. Att flyga luftfarkosten kräver skicklighet och barn måste träna på det under direkt övervakning av en vuxen.
5. Meddelande för vuxna som övervakar : Kontrollera att helikoptern är monterad enligt instruktionerna. Monteringen måste utföras under överseende av en vuxen.
6. Händer, hår och lösa kläder måste hålla bortas från propellern (rotorn).
7. Ändra eller modifiera inte något på luftfarkosten!
8. För säker användning måste rummet där leksaken används vara tillräckligt stort. Rummet måste vara fritt från hinder.
9. Denna leksak är endast avsedd för användning i hemmet (hus eller trädgård).
10. Varning! Starta inte upp och flyg när personer, djur eller några hinder finns inom luftfarkostens räckvidd. (30m)
11. Varning! Risk för ögonskador! Flyg inte i närheten av ditt ansikte för att undvika personskador.
12. Lyft aldrig upp farkosten innan propellern har slutat snurra.
13. För att undvika oavsiktlig drift måste batterierna, vanliga så väl som uppladdningsbara, tas ur leksaken när den inte ska användas
14. Först måste sändaren startas och därefter fordonet; detta för att undvika oavsiktlig drift. Vid avstängning stängs först fordonet av och sedan sändaren.
15. Använd enbart de härför avsedda batterierna ! Lägg i dem så att de positiva och negativa polerna ligger riktigt! Kasta inte använda batterier i hushållssoporna, utan lämna in dem på insamlingsställen eller deponier för farligt avfall. Tag ut tomma batterier ur leksaken. Man får inte ladda upp icke uppladdningsbara batterier igen. Uppladdningsbara batterier måste tas ut ur leksaken innan de laddas upp och får bara laddas upp under uppsikt av vuxna. Använd inte olika battrityper tillsammans och sätt inte i nya och använda batterier samtidigt. Kortslut inte anslutningarna. Blanda inte nya och gamla batterier. Blanda inte alkaliska, standard (kol-zink) och uppladdningsbara batterier.
16. Kablarna får inte anslutas till ett eluttag.

Service:
Vänd er till försäljningsstället där ni köpt leksaken, om artikeln inte fungerar störningsfritt. Om man inte kan hjälpa er där, rekommenderar vi vår Internet-service under **http://service.dickietoys.de**

NORSK

N

A Kjøretøy
① Bladbeskyttende ramme
② Rotorblad
③ Kontroll lampe
④ Laderport

B Fjernkontroll
① Gasspake (opp / ned / snu venstre / snu høyre)
② Hastighetsvalg
③ På/av bryter
④ Kontroll lampe
⑤ Fly/kjøre-modus
⑥ Styrespak
(Fremover / Bakover /
Sideveis til venstre/ Sideveis til høyre)
⑦ Rotasjonsjusteringsknapp
⑧ Batterirom
⑨ lås for batterirom

C Lader
Lading igjennom USB-kabelen
Sett USB-ladeledningen i USB-grensesnittet til en datamaskin og koble til ladekontakten med to pinner, i helikopterets ladeport. Lyset for USB-lading slukkes. Ladetiden er omtrent 50 minutter. Lyset til ladeledningen slås PÅ, og luftfartøyet er ferdig ladet.

D Slå på
① Sett strømledningen i luftfartøyet.
② Sett strømbryteren til kontrollen i PÅ-stilling, slik at strømindikatoren blinker.
③ Skyv gasshendelen til høyeste stilling, og trekk den bakover til lavest stilling. Denne gangen vil en klar lyd sendes ut fra senderen, og dette viser at luftfartøyet er flyveklart

E Automatisk kalibrering
Dra i venstre spak for å senke venstre hjørne, og høyre spak for å senke høyre hjørne, samtidig. Etter tre sekunder vil LED-lyset på quadcopter-hode forsvinne, og justeringen er fullført. Nå kan du styre quadcopteret. Advarsel: Koble strømmen til quadcopteret igjen, hvis det skal holdes i drift etter justering.

F Bruk av luftfartøyet

G Manuell kalibrering
Hvis automatisk kalibrering ikke er nøyaktig nok, kan du bruke manuell kalibrering.

H Hastighetsvalg

I Fly/kjøre-modus

J Deponering av batteri

K Endre propellen

Kjære kunde
Vi gleder oss over at du har bestemt deg for dette verdifulle produktet som i detaljene er helt nøyaktig laget i henhold til originalen. For at du skal ha glede av denne modellen i lang tid, ber vi deg om å behandle denne artikkelen med omsyn, for så å forhindre at noen av de ømfintlige byggekomponentene skal ta skade. For å unngå at det blir satt i gang ved en feiltakelse, må batteriene og akkus tas ut av dette leketøyet når det ikke skal brukes. Vi ønsker deg lykke til Vi ønsker deg lykke til under leken!

Luftfartøyet fungerer ikke
- Er strømbryteren på senderen og luftfartøyet i «PÅ»-stilling?
- Er batteriene i senderen satt inn riktig?
- Er enheten helt ladet?
- Er kontaktene på batteriene bøyet eller smusset?
- Er batteriene svake eller defekt?

Luftfartøyet fungerer ikke som det skal, rekkevidden er for kort!
- Er effekten på batteriene/akkus for liten?
- Brukes enheten i direkte sollys?

Obs:
Produsenten kan ikke være ansvarlig for alle radio- og TV forstyrrelser som kan bli forårsaket på grunn av ikke autoriserte modifikasjoner på disse produktene. Slike modifikasjoner kan føre til at brukeren mister bruksretten.

Konformitetserklæring
i henhold til direktiv 1999/5/EG (R&TTE)
Hermed erklærer Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, at dette produktet MHz er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene og de andre relevante forskriftene som er oppgitt i direktiv 1999/5/EG.
Den opprinnelige samsvarserklæringen kan du se på Internet på følgende URL:
http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml

Betydningen av symbolet på produktet, emballasjen og bruksveiledningen. Elektroapparater inneholder verdifulle stoffer som ikke hører hjemme i det vanlige bosset når de er gamle og utslitte! Vennligst hjelp oss å verne om miljøet og å skåne resursene ved å levere dette apparatet inn på et egnet avfallsdeponi. Dersom du har spørsmål angående avskaffing, kan du henvende deg til avfallsverket eller til faghandelen.

Spesielle funksjoner
- Luftfartøy med kontroll med fire kanaler
- Flyfunksjoner
  opp / ned / Fremover / Bakover /snu venstre / snu høyre/Sideveis til venstre/ Sideveis til høyre
- med lys
- Kalibrering
- Kjører opp veggen / på taket

Forsiktighetstiltak (vennligst oppbevar disse forholdsreglene!)
1. **ADVARSEL!** Ikke egnet for bare under åtte år. Oppbevar instruksjonene for fremtidig referanse. Pakningens innhold kan variere med hensyn til farge og tekniske spesifikasjoner. Det er nødvendig med hjelp fra voksne for å fjerne transportsikringen.
2. Les bruksanvisningen i sammen med barnet før første bruk.
3. Bruk og sikkerhet må forklares (fortrinnsvis gjennom grafiske illustrasjoner).
4. Det kreves ferdigheter for å fly luftfartøyet. Barn må få opplæring og være under oppsyn av voksne.
5. Merknad til voksne : Kontroller at leketøyet er satt i sammen i henhold til instruksjonene. Monteringen skal utføres under påsyn av en voksen.
6. Hender, hår og løse klær må holdes borte fra propellen (rotoren).
7. Ikke endre noe på luftfartøyet!
8. For trygg bruk må rommet hvor helikopteret brukes være tilstrekkelig stort. Rommet må være fritt for hinder.
9. Dette leketøyet er kun ment for bruk i hjemmet (hus eller hage).
10. Forsiktig! Ikke fly når mennesker, dyr eller andre gjenstander er innenfor flyets flyrekkevidde. (30m)
11. Forsiktig: Fare for skade på øynene! Må ikke flys nær ansiktet på grunn av fare for skader.
12. Aldri løft kjøretøyet mens propellene fortsatt går.
13. For å unngå at det blir satt i gang ved en feiltakelse, må batteriene og akkus tas ut av dette leketøyet når det ikke skal brukes.
14. Først settes senderen i gang, deretter kjøretøyet, for å unngå at det settes i gang ved en feiltakelse. Når det skal slås av, slås først kjøretøyet av, deretter senderen.
15. Bruk kun de passende batteriene ! Legg de inn slik at de positive og negativene polene er på riktig plass! Ikke kast brukte batterier i husholdings avfallet, men lever dem inn på et spesialdeponi. Fjern tomme batterier fra leketøyet. Batterier som ikke kan opplades må ikke lades opp. Batteriene må tas ut av leketøyet før opplading. Gjenopplading av batterier må kun foretas under oppsikt av voksne. Ikke bruk forskjellige typer batterier, det må heller ikke brukes nye og brukte batterier samtidig. Forbindelsledningene må ikke kortsluttes. Ikke bland sammen alkali-, standard- (kull-sink) og oppladbare batterier.
16. Ledninger skal ikke settes inn i støpsler

Service:
Dersom denne artikkelen skulle påvise funksjonsfeil, så vennligst henvende deg til forretningen der du har kjøpt leketøyet.
Dersom man ikke skulle være i stand til å hjelpe deg der, så vennligst bruk vår service i internett under **http://service.dickietoys.de**

20 111 9051
CRAZY MONSTER

20 111 9056
POLICE OFFROADER

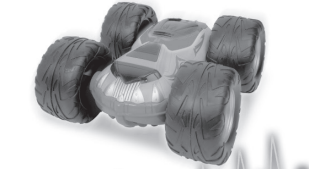
20 111 9052
DIRT SLAMMER

20 111 9064
X-2R RACER

20 111 9055
MUD WRESTLER

20 111 9059
HIGHWAY PATROL

20 111 9408
T1 WHEELY BUS



20 111 9063
WILD FLIPPY

20 111 9547
PISTENBULLY 600

20 111 9266
FARMER SET

20 111 9884
MERCEDES-BENZ ACTROS

20 111 9886
FORKLIFT CLARK C25

20 111 9403
KAWASAKI KFX 450R

20 111 9067
BELLA LUISA

20 111 9419
MANTA

20 111 9548
SEA LORD